

PAINEL DE ALARME

ACTIVE20

ETHERNET

MANUAL RESUMIDO

ACESSE O MANUAL COMPLETO EM <http://www.jfl.com.br/>



VERSÃO 1.5

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS

8 ZONAS DUPLAS PROGRAMÁVEIS MAIS UMA ZONA POR TECLADO

4 TECLADOS COM PROGRAMAÇÕES INDEPENDENTES

95 USUÁRIOS, MAIS 3 USUÁRIOS TEMPORÁRIOS, ALÉM DO MESTRE E O INSTALADOR

2 VIAS DE COMUNICAÇÃO: ETHERNET E GPRS (Modulo GPRS não incluso)

PROGRAMAÇÃO REMOTA VIA ETHERNET OU GPRS

PERMITE ARME E DESARME POR MENSAGENS DE CELULAR (SMS)

PERMITE ARME E DESARME POR CONTROLE REMOTO

FUNÇÃO DE ENVIO DE SMS QUANDO ARMAR, DESARMAR E DISPARAR

MONITORAMENTO DA SAÍDA AUXILIAR, SIRENE E BATERIA

2 PARTIÇÕES REAIS, ENTRADA LIGA E PGM COM RELÊ

FUNÇÃO RONDA

SUMÁRIO

1.	TECLADO DO ALARME	2
1.1.	TECLADO DE LEDS	2
1.2.	TECLADO DE LCD	2
2.	FUNÇÕES BÁSICAS	3
3.	FUNÇÃO DE ENVIO DE MENSAGENS DE CELULAR (SMS)	4
4.	ACESSAR O ALARME POR SMS	5
5.	PROGRAMAÇÃO DAS ZONAS	5
5.1.	FUNÇÃO DE TESTE DE ZONAS	5
6.	ENDEREÇAMENTO DOS TECLADOS	6
7.	PROGRAMAÇÃO DOS USUÁRIOS	6
8.	CONTROLES REMOTOS	6
8.1.	APRENDER CONTROLE REMOTO	6
8.2.	EXCLUIR CONTROLE REMOTO	6
9.	SENSORES SEM FIO	7
9.1.	APRENDER SENSOR SEM FIO	7
9.2.	EXCLUIR SENSOR SEM FIO	7
10.	PROGRAMAÇÃO DA FUNÇÃO RONDA	7
10.1.	AVISO AUTOMÁTICO DE RONDA NO TECLADO	7
10.2.	INICIAR E TERMINAR A RONDA ATRAVÉS DO TECLADO	7
11.	PROGRAMAÇÃO DA COMUNICAÇÃO DO ALARME COM A ESTAÇÃO DE MONITORAMENTO	7
11.1.	VIA ETHERNET	7
11.2.	VIA GPRS PELO MÓDULO DE CELULAR	8
12.	ENTRADA LIGA DO PAINEL DE ALARME	8
13.	ESQUEMA DE LIGAÇÃO DE TECLADOS, PGM e SIRENE NO PAINEL DE ALARME	8
14.	SOBRE O SOFTWARE ACTIVE NET 2.0 ou SUPERIOR, USADO EM CONJUNTO COM ESTE PAINEL	9
15.	MODO DE PROGRAMAÇÃO DO PAINEL DE ALARME	9
15.1.	MODO DE PROGRAMAÇÃO PELO TECLADO DE LEDS	9
15.2.	MODO DE PROGRAMAÇÃO PELO TECLADO DE LCD	9
16.	TABELA DE PROGRAMAÇÃO	10
17.	RESET DO PAINEL DE ALARME	12
18.	ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS	12
19.	PRECAUÇÕES	12

Parabéns, você acaba de adquirir uma central de alarme modelo ACTIVE-20 Ethernet produzida no Brasil com a mais alta tecnologia de fabricação. Este manual resumo faz parte do guia de instalação da ACTIVE-20 Ethernet. Para obter o guia completo acesse o site www.jfl.com.br.

1. TECLADO DO ALARME

Este modelo de alarme permite que seja interligado até 4 teclados nos modelos LED ou LCD(cristal liquido).

1.1. TECLADO DE LEDS

Led **ARMADO A** indica partição A armada.

Led **STAY A** indica partição A armada STAY.

Led **PRONTO A** indica partição A pronta para ser armada.

Led **PRONTO A piscando** indica zona disparada na partição A.

Os led's **ARMADO B**, **STAY B** e **PRONTO B** indicam as funções da partição B.

Se o painel não estiver particionado eles acendem junto com os led's da partição A.

Led **PROBLEMA** indica problemas no sistema.

Led's **Z1** a **Z10** indicam se as zonas de 1 a 10 estão abertas.

Led's das teclas **1** a **9** e **0** indicam se as zonas de 11 a 20 estão abertas.

A tecla **ESC** cancela a função que está sendo executada.



1.2. TECLADO DE LCD

Com este teclado em repouso, são exibidas as telas com data e hora, 2 mensagens que podem ser editadas e o estado das zonas.

09:00 [P] [M] 26/12 JFL ALARMES	09:00 [P] [M] 26/12 ACTIVE-20 ETH.	ZONAS ABERTAS: 01-ZONA -01	ZONAS ABERTAS: 02-COZINHA
------------------------------------	---------------------------------------	-------------------------------	------------------------------

O indicador **[P]** indica problemas no sistema.

O indicador **[M]** indica que houve disparo no último arme.

O indicador **[R]** indica que o alarme está em modo de ronda.



As mensagens JFL ALARMES e ACTIVE-20 ETH. podem ser editadas (End. 831 e 832).
 Ao digitar uma senha para armar ou desarmar o alarme, será exibido no teclado se o sistema está pronto ou não para ser armado.
 Com o sistema armado não serão exibidos os indicadores **[P]** e **[M]**.

09:00	26/12
SISTEMA ARMADO	

2. FUNÇÕES BÁSICAS

Armar: Digitar a **SENHA** quando o sistema estiver PRONTO. A senha mestre de fábrica é 1234.

SENHA: ***-
SISTEMA PRONTO

Armar com controle remoto:

Pressionar e soltar um dos botões aprendidos do controle remoto.

Armar em modo STAY: Pressionar a tecla **STAY** e digitar a **SENHA** quando sistema estiver PRONTO. As zonas do tipo STAY serão inibidas durante este arme.

ARME STAY: ***-
SISTEMA PRONTO

Armar em modo AWAY (ARME FORÇADO): Pressionar a tecla **AWAY** e digitar a **SENHA**. Usado para armar quando o sistema não estiver PRONTO. As zonas abertas serão inibidas e voltarão ao normal assim que elas forem fechadas.

ARME AWAY: ***-
SISTEMA PRONTO

Armar sem senha (ARME RÁPIDO): Tecla **ARM A** para armar a partição A ou tecla **ARM B** para armar à partição B. A função arme rápido deve estar habilitada (End. 811 a 814), e sistema deve estar pronto.

Adiar o arme automático por 1 hora: Pressionar a tecla **BYP** e digitar a **SENHA** quando o teclado estiver emitindo os bips que antecedem o autoarme.

ADIAR AUTO ARME:
SENHA: ***-

Para visualizar todas as zonas abertas ao mesmo tempo, pressionar e segurar a tecla **#AWAY**. Para alternar para a visualização para zonas de 11 a 20, pressione **ARM B**. Este recurso está disponível apenas para o teclado LCD versão 1.1 ou superior.

ZONAS ABERTAS:
■□□□■□□PAG. A

Iluminação do fundo do display do teclado LCD: Segurar a tecla 9 para alternar entre modo desligado ou modo de iluminação reduzida. Se ficar 30 segundos sem apertar qualquer tecla, o teclado entra nesse modo.

Desarmar: Digitar a **SENHA**.

Desarmar com controle remoto:

Pressionar e soltar um dos botões aprendidos do controle remoto.

Desarmar sob coação: Pressionar o dígito de coação programado e digitar a **SENHA**. Deve programar um dígito de coação (End. 800).

Pânico: Pressionar as teclas 1 e 3 do teclado simultaneamente ou manter pressionado, por aproximadamente três segundos, os botões 3 ou 4 do controle remoto. O botão 4 gera a função de pânico silenciosamente. Esta função deve estar habilitada (End. 805).

Emergência médica: Pressionar as teclas 4 e 6 simultaneamente. Esta função deve estar habilitada (End. 805).

Incêndio: Pressionar as teclas 7 e 9 simultaneamente. Esta função deve estar habilitada (End. 805).

Armar e desarmar quando o usuário tiver permissão nas duas partições:

Teclado de Leds:

Digitar a **SENHA**. As teclas **ARM A** e **ARM B** piscam. Pressione **ARM A** para armar/desarmar a partição A ou **ARM B** para armar/desarmar a partição B ou **ESC** para sair.

Teclado de LCD:

Digitar a **SENHA**. Será exibida a tela de informação das partições:

Pressione **ARM A** para armar/desarmar a partição A ou **ARM B** para armar e desarmar a partição B ou **ESC** para sair.

SENHA: ***-	□ PART A: PRONTA	■ PART A: ARMADA	■ PART A: ARMADA
SISTEMA PRONTO	□ PART B: PRONTA	□ PART B: PRONTA	■ PART B: ARMADA

Pelo controle remoto:

Pressionar e soltar o botão 1 do controle remoto para armar/desarmar a partição A.

Pressionar e soltar o botão 2 do controle remoto para armar/desarmar a partição B.

Pressionar e soltar o botão 3 ou 4 do controle remoto para armar/desarmar as duas partições. O arme pela tecla 4 não emite bip de arme e desarme na sirene.

Visualizar os problemas:

Teclado de Leds:

Pressionar a tecla **PROB** para visualizar os problemas. Os led's das teclas acendem conforme a tabela abaixo:

Tecla acesa	PROBLEMA	Possível causa
1	AC	Não tem energia elétrica ou o fusível de proteção está queimado.
2	Bateria	Bateria desconectada ou bateria com carga baixa.

3	Sirene	Sirene desconectada ou em curto, bateria com carga baixa (a sirene toca somente se houver bateria).
4	Teclado	Um ou mais teclados foram retirados
5	Sensores	Sensores em curto, com o tampo aberto, sem o resistor de fim de linha ou teclado com uma zona programada desconectado
6	Linha Telefônica	Linha telefônica desconectada do alarme.
7	Rede GPRS	SIM CARD sem créditos ou com limite de dados excedido, cliente bloqueado, programação de destino errada ou problema na estação monitoramento.
8	Rede ETHERNET	Cabo de ETHERNET desconectado, Endereço IP configurado errado, IP ou porta local bloqueado por um Firewall, programação de destino errada ou problema na estação monitoramento.
9	Enviar SMS	SIM CARD sem créditos, telefone de destino programado errado ou sem o código DDD
0	Módulo de celular	Módulo de celular com defeito, sem SIM CARD, PIN errado se o SIM CARD solicitar o código PIN, sem nível de sinal de celular ou operadora não encontrada.

Teclado de LCD:

Pressionar a tecla **PROB**. Será exibida a tela de informação dos problemas do sistema.

PROBLEMA [1] FALTA DE AC	PROBLEMA [2] DE BATERIA	PROBLEMA [7] DE REDE GPRS	PROBLEMA [9] DE ENVIO DE SMS
-----------------------------	----------------------------	------------------------------	---------------------------------

Inibir zonas:

Teclado de Leds:

Pressionar a tecla **BYP** e digitar a **SENHA**. A tecla **BYP** irá piscar e a tecla **ARM A** acenderá. Pressionar as teclas de 1 a 0 para inibir as zonas de 1 a 10 (Página A). Led aceso indica zona inibida. Pressionar a tecla **ARM B** para alternar para a página B de zonas (11 a 20) e usar as teclas de 1 a 0 para inibi-las. Pressionar **ENTER** para confirmar. As zonas serão inibidas quando o alarme for armado.

Teclado de LCD:

Pressionar a tecla **BYP** e digitar a **SENHA**. Será exibida a tela de informação das zonas:

Pressione as teclas de navegação **PROB** e **MEM** para navegar até a zona que deseja inibir. Pressione a tecla **BYP** para marcar ou desmarcar a zona. Pressione a tecla **ENTER** para confirmar.

INIBIR ZONAS: SENHA ***-	INIBE ZONA [01]▲ □-ZONA -01 ▼	INIBE ZONA [02]▲ □-ZONA -02 ▼	INIBE ZONA [03]▲ ■-SALA ▼
-----------------------------	----------------------------------	----------------------------------	------------------------------

Visualizar as zonas disparadas:

Teclado de Leds:

Pressionar a tecla **MEM**. A tecla **MEM** irá piscar e a tecla **ARM A** irá acender. Os led's das teclas de 1 a 0 acendem indicando que as respectivas zonas foram disparadas. Para alternar a visualização para as zonas de 11 a 20 pressione a tecla **ARM B**.

Teclado de LCD:

Pressionar a tecla **MEM**. Será exibida a tela de informação das zonas que foram disparadas.

ZON. DISPARADAS 01-NOME DA ZONA	ZON. DISPARADAS 02-NOME DA ZONA	ZON. DISPARADAS 14-COZINHA	ZON. DISPARADAS 16-CERCA EL.
------------------------------------	------------------------------------	-------------------------------	---------------------------------

Desativar a função CHIME: Segurar por 3 segundos a tecla 0(zero) do teclado. O teclado emite 2 bips. Para habilitar o chime novamente, segurar a tecla 0 por 3 segundos. O teclado emite 1 bip longo. O chime funciona apenas com o alarme desarmado. Ao armar e desarmar o alarme a função chime volta habilitada.

Acionar/desacionar a saída PGM:

Pressionar a tecla **ENTER** e digitar a **SENHA**. Para o teclado de LED, O LED ENTER pisca e os LED de Z1 a Z4 indicam quais PGM's podem ser acionadas. Para o teclado de LCD será exibido um menu com as permissões da PGM. Pressionar as teclas de "1" a "4" para acionar/desacionar as respectivas PGM's.

A PGM deve estar programada como 08 ou 09 e o usuário deve ter permissão de operar PGM.

ACIONAR PGM: SENHA: ***-	PGM HABIL.: 12 4 ESTADO PGM: □□□□	PGM HABIL.: 12 4 ESTADO PGM: □□□□	PGM HABIL.: 12 4 ESTADO PGM: □□□□
-----------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------	--------------------------------------



3. FUNÇÃO DE ENVIO DE MENSAGENS DE CELULAR (SMS)

O alarme pode enviar para até 4 telefones celulares mensagens SMS para informar arme, desarme, disparo, e pânico. Você irá receber uma mensagem no formato a seguir:

- 1- Cabeçalho do SMS. Pode ser alterado no End. 830.
- 2- Evento que gerou a mensagem.
- 3- Informação da alimentação do alarme.
- 4- Informações de quais partições estão armadas.

5- Informações de quais zonas estão disparadas.

6- Informação da comunicação com a estação de monitoramento: OK se conectado, LT se o reporte estiver por linha telefônica ou PROB para problema.

7- Data e hora que o alarme enviou a mensagem. A mensagem pode atrasar devido ao tráfego da operadora.

Para as mensagens de disparo, você receberá além do evento as informações do estado do alarme (item de 3 a 6).

Para habilitar o envio de mensagens de SMS, faça as seguintes programações:

- Para o alarme enviar mensagens ao armar e desarmar, habilitar a função envio de SMS no arme/desarme (end. 700 TECLA 6).

- Para o alarme enviar mensagens de disparo e de pânico, habilitar a função envio de SMS no disparo (End. 700 TECLA 5).

- Programar os telefones celulares que receberão as mensagens com o código DDD (End. 755 a 758).

Exemplos: 03588881234, 01199995684.

Quando o sistema estiver particionado, os 2 primeiros números de telefones informam eventos da partição A e os dois últimos da partição B.

Não use mensagens SMS como única forma de monitoramento. Estas mensagens estão sujeitas ao atraso devido ao tráfego da operadora de telefonia.

4. ACESSAR O ALARME POR SMS

Além de ser informado por mensagens de SMS, você pode enviar mensagens para o alarme com o pedido para armar, desarmar, pedir informações do status do alarme e desligar a sirene caso ela esteja tocando.

Para que isso aconteça faça as seguintes programações:

- Habilitar o acesso via SMS (end. 801 TECLA 7).

- Acertar a data e hora do alarme (end. 501 e 502)

- Programar o atributo de arme/desarme via SMS ao usuário (end. 201 a 298 TECLA 7).

Após fazer essas programações, enviar uma mensagem com a senha seguida de 1 ou 2 letras conforme descrito abaixo:



Caso o usuário tenha permissão somente em uma partição ou se o sistema não estiver particionado:

- Enviar a senha seguida da letra **A** para armar a partição correspondente ou a letra **D** para desarmá-la.

Caso o usuário tenha permissão para operar as duas partições:

- Enviar a senha seguida das letras **AA** para armar a partição A ou as letras **DA** para desarmá-la.

- Enviar a senha seguida das letras **AB** para armar a partição B ou as letras **DB** para desarmá-la.

- Enviar a senha seguida das letras **AT** para armar as duas partições ou as letras **DT** para desarmá-las.

Obs.: - Se a partição estiver com alguma zona aberta, ela será armada forçada.

- Ao enviar uma mensagem de arme ou desarme, você receberá uma mensagem com as informações do alarme (no mesmo formato da mensagem de disparo).

- Enviar mensagem com a senha seguida da letra **I(i)** para pedir informação do status do alarme.

Você receberá uma mensagem com as informações do alarme (no mesmo formato da mensagem de disparo).

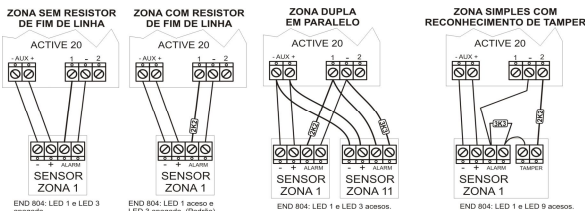
- Enviar mensagem com a senha seguida da letra **S** para interromper a sirene, caso ela esteja tocando.

Você receberá uma mensagem com o evento desligou sirene e as informações do alarme.



5. PROGRAMAÇÃO DAS ZONAS

Nas zonas deve ser programado o tipo da zona e os atributos que ela possui. As zonas de 1 a 8 saem habilitadas e imediatas de fábrica. As zonas de 11 a 18 são ligadas no mesmo borne das zonas de 1 a 8 e ficam disponíveis quando se habilita a zona dupla (End. 804 TECLA 3). A zona 9 é a zona do teclado 1, a zona 10 é a do teclado 2, a zona 19 é a do teclado 3 e a zona 20 é a do teclado 4. Para usar zonas de teclado, deve endereçar os teclados (end. 810) e habilitar as zonas (end. 009, 010, 019 e 020).



5.1. FUNÇÃO DE TESTE DE ZONAS

É uma função que permite testar se os sensores estão funcionando corretamente. Quando ela estiver ativada, cada vez que passar em frente a algum sensor o teclado emite 3 bips longos e se estiver no modo audível a sirene também emite um bip para indicar que o sensor está ligado corretamente.

Para habilitar essa função:

- Após estar em modo de programação, pressione a tecla "ARM A" para modo de testes de sensores audível ou a tecla "ARM B" para modo de teste de sensores silencioso.
- O sistema sai do modo de programação e entra no modo de teste de sensores.
- Para sair deste modo pressione a tecla "ESC".

6. ENDEREÇAMENTO DOS TECLADOS

Não é necessário endereçar os teclados. Se o fizer haverá algumas vantagens: uso da zona do teclado, arme/desarme por controle remoto, programações independentes para cada teclado, permite a supervisão do teclado (End. 801 LED 4) e caso for retirado o painel acusa problema. O teclado TEC-100R deve ser endereçado.

Para programar o endereçamento:

- 1 - Após estar no modo de programação entrar no endereço 810. Todos os teclados destravam e voltam a operar.
- 2 - Em cada teclado digitar o seu endereço. Valores de 1 a 4. Os led's Z1, Z2, Z3 e Z4 indicam os endereços que já foram identificados pelo painel. Os led's das teclas 1, 2, 3 e 4 indicam o endereço de cada teclado. Não é possível programar endereços repetidos nos teclados. Para apagar os endereços e começar novamente pressione BYP.
- 3 - Pressione ENTER para confirmar após endereçar todos os teclados.

7. PROGRAMAÇÃO DOS USUÁRIOS

Para os usuários, deve ser programado a senha e os atributos que ele terá permissão.

- O usuário 00 é o Mestre e tem todos os atributos sempre habilitados.
- Os usuários de 01 a 95 são usuários comuns e devem ser programados seus atributos. Sai de fábrica com os atributos de ARMAR e DESARMAR habilitados.
- Os usuários 96, 97 e 98 são usuários temporários, ou seja, a senha deles expira após um prazo em dias (programado nos endereços de 429 a 431) e depois não pode ser mais usada. Após vencer a validade da senha deve programar uma nova senha para que ela tenha validade novamente.
- O usuário 99 é o Instalador. Ele pode somente programar o alarme, não pode armar/desarmar.

8. CONTROLES REMOTOS

Utilizando o teclado de LCD com receptor, TEC100-R a central de alarme pode ser armada/desarmada através de controle remoto (Frequência 433,92MHz – Hopping Code ou Rolling Code). Utilizar Controles remotos com tecnologia SAW.

8.1. APRENDER CONTROLE REMOTO

Para aprender um controle remoto, acesse o endereço de atributo do usuário para o qual deseja cadastrar (Ex: End. 301 para usuário 01). No endereço de atributo do usuário, o símbolo da antena piscando indica que este usuário não tem controle associado. Se o símbolo permanecer fixo no display, o usuário já possui um controle remoto.

Estando no endereço do usuário que deseja aprender o controle remoto, pressione a tecla [ARM A] e em seguida o botão do TX que deseja aprender. Os botões do TX devem ser aprendidos individualmente, para isso repita a operação pressionando a tecla [ARM A] e em seguida o botão do controle. Ao concluir pressione [ENTER].

ARM A-NOVO BOTAO
ENTER-OK 1234

Os usuários temporários 96, 97 e 98, têm o funcionamento do controle remoto interrompido após o tempo de validade da senha (End. 429 a 431), ou seja, após expirar o tempo configurado em dias o controle remoto não é mais aceito pela central. Para restabelecer o funcionamento do controle, basta entrar no endereço de atributo do usuário e cadastrar o TX novamente.

Obs.: - O teclado obrigatoriamente precisa estar endereçado para que os controles remotos funcionem.

- Quando utilizar mais de um TEC100-R na mesma central, não cadastre o mesmo controle remoto em dois receptores diferentes.

- Para o melhor funcionamento do receptor, utilize controles remotos com ressonador SAW.

8.2. EXCLUIR CONTROLE REMOTO

Esta operação é realizada no endereço 300. Neste endereço a opção 1 permite apagar controles individualmente e a opção 2 permite apagar todos os controles remotos.

1-APAGAR INDIVI.
2-APAGAR TODOS

Na opção individual basta digitar o número do usuário que deseja apagar o controle ou então utilizar a função AUTO EXCLUIR (AUTO EXC.). Esta função ao receber o sinal do controle remoto preenche automaticamente o campo usuário da tela ao lado. Para isso, pressione a tecla [ARM A] e em seguida qualquer botão do TX. Para confirmar a exclusão do TX, pressione [ENTER].

USUARIO: _ _
ARM A(AUTO EXC.)

9. SENSORES SEM FIO

O TEC100-R aceita sensores sem fio Hopping Code (JFL Alarmes) na frequência 433.92MHz.

9.1. APRENDER SENSOR SEM FIO

Para utilizar sensores sem fio (no máximo 16 por zona de teclado) o teclado obrigatoriamente precisa estar endereçado (End. 810) e a respectiva zona habilitada (end. 009, 010, 019 e 020).

O cadastrado dos sensores sem fio é feito no endereço de atributo de zona do teclado, ou seja, teclado 1 através do endereço 109, teclado 2 no endereço 110, teclado 3 no endereço 119 e teclado 4 no endereço 120.

Ao acessar o respectivo endereço de atributo de zona, o símbolo da antena piscando indica que não há nenhum sensor sem fio cadastrado. Se o símbolo permanecer fixo no display significa que já existem sensores cadastrados nesta zona. Ao cadastrar um sensor com a memória do receptor já cheia, a primeira posição será sobrescrita.

Estando no endereço de atributo da zona do teclado, pressione a tecla [ARM A] e em seguida dispare o sensor sem fio. Ao receber o sinal do sensor o teclado emite dois bips confirmando que o sensor foi aprendido.

O TEC100-R identifica automaticamente o modo abertura e fechamento dos sensores SL210 a partir da versão 1.3 do sensor. Este receptor também identifica bateria baixa dos sensores sem fio.

Obs.: - Ao utilizar sensores fio, não configurar a zona como inteligente.

- Quando forem utilizados somente sensores sem fio na zona do teclado, feche o jumper ZTEC do teclado.

9.2. EXCLUIR SENSOR SEM FIO

Esta operação é realizada no endereço 100. Neste endereço a opção 1 permite apagar sensores sem fio individualmente e a opção 2 permite apagar todos os sensores sem fio.

1-APAGAR INDIVÍ.
2-APAGAR TODOS

Para apagar um único sensor sem fio pressione a tecla 1 para selecionar a primeira opção e em seguida dispare o sensor. Ao receber o sinal do sensor sem fio, ele será excluído da memória.

10. PROGRAMAÇÃO DA FUNÇÃO RONDA

Este modelo de alarme possui a função de monitoramento de ronda de vigilantes. Como funciona a ronda:

1 - O vigilante deve iniciar a ronda através do teclado (ver item 10.2).

2 - O vigilante deve passar por todas as zonas que estão programadas como ronda antes de terminar o tempo de duração de ronda (End. 433).

3 - Ao final o vigilante deve terminar a ronda através do teclado (ver item 10.2).

Para que a ronda funcione, deve ser programado o tempo de duração de ronda (End. 433), o atributo de ronda para o usuário que vai iniciar e terminar a ronda e as zonas de ronda.

- Ao iniciar e terminar a ronda será enviado os eventos de início e fim de ronda para a estação de monitoramento.

- Para cada zona de ronda que o vigilante passar, será enviado o evento de ronda OK daquela zona para a estação de monitoramento.

- Caso o tempo de duração de ronda acabe sem que o vigilante encerre a ronda, será enviado o evento de falha de ronda nas zonas que ainda não foram visitadas.

10.1. AVISO AUTOMÁTICO DE RONDA NO TECLADO

Quando a ronda estiver programada, pode adicionar o recurso para que o teclado avise ao vigilante que ele deve iniciar a ronda. Toda vez que esse recurso estiver programado, o teclado emite bip durante os 5 minutos que antecedem a ronda. Para que o aviso automático de ronda funcione, deve ser programado o intervalo do dia que o vigilante fará a ronda (End. 506 e 507) e o intervalo entre rondas (End. 432).

10.2. INICIAR E TERMINAR A RONDA ATRAVÉS DO TECLADO

Para iniciar a ronda, segurar a tecla ENTER por 3 segundos e digitar a SENHA. Para o teclado de LCD será mostrado o indicador [R]. Para o outro teclado o LED PROBLEMA piscará.

Para encerrar a ronda, segurar a tecla ENTER por 3 segundos e digitar a SENHA.

11. PROGRAMAÇÃO DA COMUNICAÇÃO DO ALARME COM A ESTAÇÃO DE MONITORAMENTO

Este painel possui a função de enviar todos os eventos ocorridos para a estação de monitoramento. O protocolo padrão para envio desses eventos é o CONTACT ID. Para maiores informações consulte o guia completo deste produto. Este alarme pode comunicar com a estação de monitoramento por duas maneiras diferentes:

11.1. VIA ETHERNET

É a via prioritária de comunicação (pode ser alterado para o segundo meio(modulo GPRS) – end. 700 TECLA 7). Se ela perder a conexão, os eventos serão desviado para outro meio. Assim que a conexão com a ETHERNET for restabelecida, o alarme derruba a conexão com o outro meio.

Para o alarme comunicar por ETHERNET deve programar:

- O IP de destino (end. 702) e a porta (end. 706).
- Habilitar o reporte por ETHERNET (end. 700 tecla 3).
- Fazer as programações da rede local para o módulo de Ethernet (End. 740 a 743): Endereço IP, máscara de sub-rede, servidor DNS e GATEWAY padrão.
- Programar a porta que o módulo irá usar para conectar (end. 744). Se não programar a porta o módulo usa a porta 9090 como padrão.

O led STATUS do Painel indica o andamento da conexão por ETHERNET

LED Piscando rapidamente a cada segundo: ETHERNET desabilitada.

LED piscando devagar: desconectado.

LED piscando rápido indica tentando conectar.

LED aceso indica que o painel está conectado por ETHERNET.

O led LINK indica que o cabo de rede está conectado corretamente. Se ele não acender o alarme nunca irá conectar via ETHERNET.

11.2. VIA GPRS PELO MÓDULO DE CELULAR

Segundo Meio de comunicação (pode ser alterado para meio prioritário – end. 700 TECLA 7), será usado quando a ETHERNET falhar ou se ela não for programada.

Para comunicar por esse meio, deve possuir o software ACTIVE NET (versão 2.0 ou superior) instalado no computador. Além disso, deve possuir um IP fixo ou um serviço de DDNS (IP dinâmico) e uma porta liberada para o ACTIVE NET.

Para o Painel de alarme comunicar por esse meio, deve ser feita as seguintes programações:

- Habilitar o reporte por GPRS (end. 700 tecla 2). Não é necessário programar o APN, login e senha da operadora se for usar as configurações padrões das operadoras a seguir o alarme detecta o chip e faz as programações automaticamente.

No caso de APN personalizado, fazer a programação pelo cabo programador ou teclado de LCD (endereços de 722 a 724 ou 732 a 734).

Operadora	APN	Login	Senha
Brasil Telecom	brt.com	brt	brt
Claro	claro.com.br	claro	claro
Oi	oi.com.br	oi	oi
Telemig	gprs.telemigcelular.com.br	celular	celular
Tim	tim.br	tim	tim
Vivo	zap.vivo.com.br	vivo	vivo

- Programar o endereço IP de destino (End. 702) e a porta de destino (End. 706). Estes valores são o endereço IP e porta programada no computador em que o software Active NET está instalado.

Se o endereço IP de destino for um IP dinâmico, ele deve ser programado pelo cabo programador ou pelo teclado LCD. Uma alternativa é programar o número fixo do IP dinâmico (pode ser visto através do comando PING ou na parte superior do software Active Net) e depois do alarme estar on-line com o software alterar a programação para o IP dinâmico remotamente.

O led GPRS do modulo GPRS mostra o andamento da conexão com GPRS:

LED apagado, GPRS desabilitado.

LED piscando devagar, GPRS procurando sinal e operadora.

LED piscando rápido, GPRS tentando conectar.

LED piscando muito rápido, GPRS em modo de espera para receber e enviar SMS, ou conectar caso o ETHERNET caia.

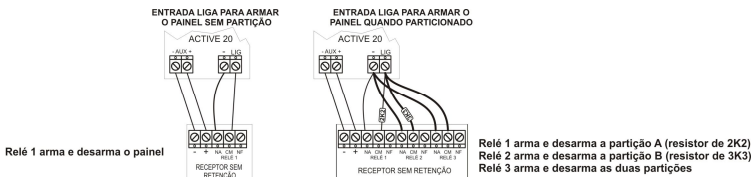
LED aceso indica que o painel está conectado por GPRS.

Para verificar o nível de sinal do módulo de celular: entrar no modo de programação, e pressionar a tecla * para o teclado LCD ou a tecla MEM para o teclado de LED.

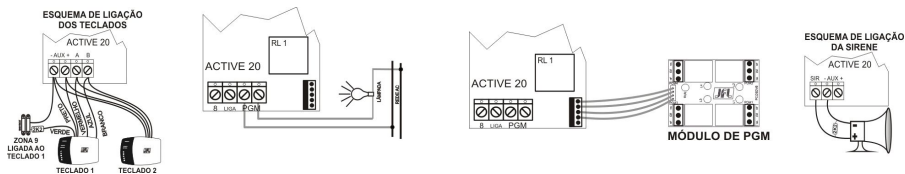
Obs.: - NUNCA RETIRAR O SIM CARD COM O APARELHO LIGADO.

12. ENTRADA LIGA DO PAINEL DE ALARME

O alarme possui uma entrada "LIGA" e pode ser usada para armar e desarmar as duas partições. Não é necessário programar nada para que elas funcionem. Podem ser programados alguns recursos adicionais no endereço 804.



13. ESQUEMA DE LIGAÇÃO DE TECLADOS, PGM e SIRENE NO PAINEL DE ALARME



14. SOBRE O SOFTWARE ACTIVE NET 2.0 ou SUPERIOR, USADO EM CONJUNTO COM ESTE PAINEL

É um software que pode ser usado para receber os eventos da Active 20 ETHERNET. Este software pode encaminhar os eventos recebidos para outro software de monitoramento qualquer. Ele pode também programar todas as funções do alarme com cabo programador USB ou por GPRS ou ETHERNET após o alarme estar online.

15. MODO DE PROGRAMAÇÃO DO PAINEL DE ALARME

O modo de programação permite que seja alterado qualquer parâmetro de programação do alarme.

15.1. MODO DE PROGRAMAÇÃO PELO TECLADO DE LEDS

Para entrar no modo de programação: Segurar a tecla ESC por 3 segundos e digitar a SENHA DO INSTALADOR. Se programada para 4 dígitos o valor de fábrica é 5678 ou se programada para 6 dígitos 567890. Os led's ARMADO, STAY e PRONTO piscam para indicar que está no modo de programação.

Para sair do modo de programação: Pressionar a tecla ENTER ou a tecla ESC.

Para entrar em um endereço no modo de programação: Digitar o endereço com 3 dígitos. A tecla ESC acende. A tabela de endereços com suas respectivas funções serão descritas nas páginas a seguir. Para mais detalhes, consulte o manual completo.

Para sair do endereço sem alterar o valor programado: Pressionar a tecla ESC.

Para visualizar o valor programado: Após estar dentro do endereço, pressionar a tecla MEM. Os leds das teclas acendem em seqüência indicando os dados programados.

Para programar os endereços:

- Para os endereços de senhas, tipo de zonas, tempos, horários e outros que possuem número fixo de dados, digitar valor a ser programado.

- Nos endereços programados por led's, acender o led referente a função que deseja habilitar e pressionar "ENTER" para confirmar.

- Para os números de telefones e endereços IP usar a tecla "ENTER" para confirmar.

Exemplos: Programar o numero do telefone da JFL. 34733550, digitar 3,4,7,3,3,5,5,0,ENTER .

Para inserir uma pausa entre os dígitos usar a tecla "ARME A"

Para apagar o número de telefone, pressionar a tecla "PROB" e em seguida a tecla "ENTER".

Exemplos: Programar o endereço IP 192.168.0.59, digitar 1,9,2,*,1,6,8,*,0,*,5,9,ENTER.

Usar a tecla "*" como ponto para separação dos endereços.

- Endereços de tempo que possui duas unidades, valores programados de 001 a 200 usa VALOR e unidade de tempo maior e para valores de 201 a 255, usa (VALOR menos 200) e unidade de tempo menor.

Exemplo: Endereço 421 com o valor 214 indica tempo de PGM 1 em 14 segundos.

Endereço 421 com o valor 005 indica tempo de PGM 1 em 5 minutos.

Endereço 427 com o valor 024 indica tempo de intervalo de autoteste em 24 horas.

Endereço 427 com o valor 225 indica tempo de intervalo de autoteste em 25 minutos.

15.2. MODO DE PROGRAMAÇÃO PELO TECLADO DE LCD

O teclado de LCD possui um sistema de programação com navegação inteligente, que dispensa o uso de tabela de programação.

Para entrar no modo de programação: Segurar a tecla ESC por 3 segundos e digitar a SENHA DO INSTALADOR. Se programada para 4 dígitos o valor de fábrica é 5678 ou se programada para 6 dígitos 567890.

Para sair do modo de programação: Pressionar a tecla ESC.

Para entrar em um endereço no modo de programação: Digitar o endereço com 3 dígitos ou usar as teclas de navegação PROB e MEM para navegar até o endereço que deseja programar e pressionar ENTER para confirmar.

Para alterar o valor de um endereço: Ao entrar em algum endereço, o teclado exibe o valor já programado. Para alterar o valor, digitar diretamente o novo valor. No caso de tipos de zonas e de PGM podem ser usadas as teclas de navegação PROB, MEM para ir até o valor desejado e usar a tecla BYP para marcar esse valor. Neste caso usar a tecla ENTER para confirmar.

Para os endereços de opções e atributos, ao entrar em algum endereço, o teclado exibe vários quadrados referentes às opções que pode ser habilitadas. Pressione a tecla referente ao quadrado de opções que deseja habilitar ou use as teclas de navegação PROB, MEM para ir até o recurso desejado e usar a tecla BYP para marcar esse valor. Use a tecla ENTER para confirmar.

Ao entrar em algum endereço que permite escrever números e letras (endereços de IP, nome de zonas e mensagens) inserir o texto de maneira semelhante ao aparelho de celular. Por exemplo: para inserir o nome da zona SALA, pressionar a tecla 7 quatro vezes, a tecla 2, a tecla 5 três vezes e a tecla 2.

Para alternar as letras para maiúsculas e minúsculas, pressione a tecla #.

Para sair do endereço sem alterar o valor programado: Pressionar a tecla ESC.

16. TABELA DE PROGRAMAÇÃO

Grupo	Tipo	Endereço	Descrição do endereço	Valor	Descrição do valor	Padrão
ZONAS	001 a 020	Tipo de zona	00	Desabilitada	10	
			10	Imediata		
			11	Tempo de entrada e saída 1		
			12	Tempo de entrada e saída 2		
			13	Seguidora		
			14	24 horas		
	15	Ronda				
	100	Excluir sensor sem fio	Ver seção 9.2	----		
	101 a 120	Atributos de zona	Tecla 1	Pertence a partição A	1 e 2	
			Tecla 2	Pertence a partição B		
			Tecla 3	STAY		
			Tecla 4	Inteligente		
			Tecla 5	Silenciosa		
			Tecla 6	Auto anulável		
			Tecla 7	Sirene Intermitente		
Tecla 8			Chirre			
Tecla 9			Permite Inibir			
USUÁRIOS	601 a 620	Nome das zonas	Ver método de entrada de texto no teclado LCD	zona -xx		
	200 a 299	Senha dos usuários	Digitar a senha com 4 ou 6 dígitos (ver endereço 801)	----		
	300	Excluir controle remoto	Ver seção 8.2	----		
	301 a 398	Atributos dos usuários	Tecla 1	Permite armar partição A	1, 2 e 5	
			Tecla 2	Permite armar partição B		
			Tecla 3	Permite armar STAY		
			Tecla 4	Permite armar AWAY		
			Tecla 5	Permite desarmar		
			Tecla 6	Permite Inibir zonas		
			Tecla 7	Permite acesso via SMS e telefone		
Tecla 8			Permite operar PGM			
Tecla 9			Permite operar RONDA			
TEMPOS	400	Bloqueio de RESET	Digitar valor com 3 dígitos. 159 trava reset, outro valor não trava	----		
	401 e 411	Tempo de entrada 1 e 2	Digitar valor com 3 dígitos em segundos	060		
	402 e 412	Tempo de saída 1 e 2	Digitar valor com 3 dígitos em segundos	060		
	403 e 413	Tempo de disparo part. A e B	Digitar valor com 3 dígitos em minutos	005		
	404 e 414	Tempo de autoarme por não movimento part. A e B	Digitar valor com 3 dígitos em minutos. 000 desabilita a função	000		
	421 a 424	Tempo de acionamento de PGM	Valor com 3 dígitos. De 001 a 200 em minutos e de 201 a 255, 01 à 55 segundos.	202(2s)		
	425	Tempo de zona inteligente	Digitar valor com 3 dígitos em segundos	060		
	426	Tempo sem AC	Digitar valor com 3 dígitos em segundos	001		
	427	Intervalo de autoteste	Valor com 3 dígitos. De 001 a 200 em horas e de 201 a 255, 01 à 55 minutos	000		
	429 a 431	Tempo para expirar as senhas temporárias 96, 97 e 98	Digitar valor com 3 dígitos em dias	000		
	432	Intervalo de ronda	Digitar valor com 3 dígitos em minutos	000		
	433	Tempo de duração da ronda	Digitar valor com 3 dígitos em minutos	000		
	HORÁRIOS	501	Hora do alarme	Digitar valor com 6 dígitos no formato de 24h(HH:mm:ss)	00:00:00	
502		Data do alarme	Digitar valor com 6 dígitos no formato dd/ mm/ aa	01/01/00		
503		Hora do primeiro autoteste	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm). 00:00 desabilita função	00:00		
504 e 505		Hora do autoarme da Partição A e B	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm). 00:00 desabilita função	00:00		
506		Hora do início do período de ronda	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm).	00:00		
507		Hora do fim do período de ronda	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm).	00:00		
511 a 514		Hora para acionar PGM	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm).	00:00		
515 a 518		Hora para desacionar PGM	Com 4 dígitos no formato 24h(HH:mm).	00:00		
COMUNICAÇÃO		700	Habilitação das comunicações	Tecla 1	Não se aplica	----
				Tecla 2	Habilita Reporte via GPRS	
	Tecla 3			Habilita Reporte via ETHERNET		
	Tecla 4			Não se aplica		
	Tecla 5			Habilita envio do SMS no disparo		
	Tecla 6			Habilita envio de SMS no arme/desarme		
	Tecla 7			Inverter prioridade entre ETHERNET e GPRS		
	702 e 703	Endereço IP de destino 1 e 2	Digitar o IP usando o (*) como ponto e pressionar ENTER ou Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----		
	704 e 705	Conta das partições A e B	Valor com 4 dígitos	0001 e 0002		
	706 e 707	Porta do IP de destino 1 e 2	Valor com 4 dígitos	----		
	721 e 731	Código PIN do SIM CARD 1 e 2	Valor com 4 dígitos	----		
	722 e 732	APN do SIM CARD 1 e 2	Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----		
	723 e 733	LOGIN do SIM CARD 1 e 2	Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----		
	724 e 734	SENHA do SIM CARD 1 e 2	Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----		
	740	IP do módulo de ETHERNET	Digitar o IP usando o (*) como ponto e pressionar ENTER	----		
741	Máscara de sub-rede	Digitar o valor usando o (*) como ponto e pressionar ENTER	----			

	742	Gateway padrão da rede	Digitar o valor usando o (*) como ponto e pressionar ENTER	----			
	743	Servidor DNS da rede	Digitar o valor usando o (*) como ponto e pressionar ENTER	----			
	744	Porta do módulo ETHERNET	Valor com 4 dígitos	9090			
	755 a 758	Telefones para envio de SMS	Digitar o número de telefone com DDD e pressionar ENTER	----			
OPÇÕES GERAIS	800	Dígito de coação	Pressionar o dígito escolhido. Usar tecla PROG para desprogramar	----			
	801	Opções gerais	Tecla 1	Senha de 6 dígitos	----		
			Tecla 2	Habilita partição			
			Tecla 3	Habilita módulo de PGM			
			Tecla 4	Habilita supervisão de teclado			
			Tecla 5	Trava teclado se errar senha 5 vezes			
			Tecla 6	Bip no teclado na confirmação dos eventos			
			Tecla 7	Habilita arme/desarme via SMS			
	803	Opções de gerar eventos	Tecla 1	Reporta desarme apenas após disparo	----		
			Tecla 2	Reporta acionar e desacionar PGM1			
			Tecla 3	Restaura zonas após sirene			
			Tecla 4	Autoteste somente com o painel armado			
			Tecla 5	Reporta entrar, sair e alterar programação			
			Tecla 6	Reporta iniciar, terminar e ronda OK			
			Tecla 7	Dispara a sirene na falha de comunicação se painel armado			
	804	Opções de zonas e armas	Tecla 1	Zonas com resistor de fim de linha	----		
			Tecla 2	Dispara a sirene com curto de zona e alarme desarmado			
			Tecla 3	Habilita zonas duplas			
			Tecla 4	Arme rápido é do tipo STAY			
			Tecla 5	Bip na sirene ao armar pelo teclado			
			Tecla 6	Bip na sirene ao armar pela entrada liga			
Tecla 7			Inibe operação da partição A				
Tecla 8			Inibe operação da partição B				
Tecla 9			Reconhecimento de tamper de zona				
805	Opções de pânico	Tecla 1	Habilita pânico (1+3)	----			
		Tecla 2	Habilita Emergência médica (4+6)				
		Tecla 3	Habilita Incêndio (7+9)				
		Tecla 4	Pânico dispara a sirene				
		Tecla 5	Emergência médica dispara a sirene				
		Tecla 6	Incêndio dispara a sirene				
TECLADO	810	Endereçamento dos teclados	Digitar valores de 1 a 4 em cada um dos teclados para escolher o endereço	----			
	811 a 814	Opções de teclado	Tecla 1	Teclado opera partição A	----		
Tecla 2			Teclado opera partição B				
Tecla 3			Habilita arme rápido neste teclado				
Tecla 4			Habilita bip de tempo de entrada e saída				
Tecla 5			Habilita bip se houver problema				
PGM	821 a 824	Programação da PGM	00	Desabilitada	00		
			01	Aciona junto com a sirene			
			02	Sirene para partição B			
			03	Aciona junto com o arme total			
			04	Aciona junto com da partição A			
			05	Aciona junto com da partição B			
			06	Aciona quando houver problema no sistema			
			07	Aciona e desaciona no horário programado			
			08	Com retenção acionada pelo usuário			
			09	Sem retenção acionada pelo usuário			
			10	Aciona no disparo de qualquer zona			
			11 a 19	Aciona no disparo da zona de 1 a 9			
			20	Aciona quando ronda OK			
			21	Aciona na falha de ronda			
			830	Cabeçalho de SMS		Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----
			831 e 832	Mensagem do teclado LCD 1 e 2		Ver método de entrada de texto no teclado LCD	----

17. RESET DO PAINEL DE ALARME

Desligar o alarme da rede e da bateria. Colocar o jumper **RESET**. Ligar o alarme na alimentação. O led **DISC** fica piscando, se o jumper for retirado antes do led parar de piscar, o reset é parcial (reseta somente a senha mestre e a de instalador) e se o jumper for retirado após o led parar de piscar (aproximadamente 10 segundos) o reset é total (restaura todas as programações de fábrica).

18. ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

- **Tensão de alimentação:** 127/220VAC 60Hz.
- **Consumo médio do painel em 127VAC com um teclado, com módulo GPRS :** 5W.
- **Tensão do carregador de bateria:** 13,8 Volts.
- **Bateria recomendada:** 12V-7A.h.
- **Consumo médio de cada teclado:** 20mADC para o teclado de LED e 65mADC para o teclado de LCD.
- **Carga máxima na saída auxiliar:** Não ultrapassar 650mADC, pois pode descarregar e reduzir a vida útil da bateria. Esta saída desliga automaticamente em 800mADC.
- **Carga máxima na saída de sirene:** Não ultrapassar 1,6ADC. Esta saída desliga automaticamente em 1,8 ADC.
- **Carga máxima na saída PGM da placa:** 1A/30VDC ou 0,5A/127VAC.
- **Capacidade de controles remotos:** 1 controle para cada usuário comum e 1 controle para cada usuário temporário.
- **Capacidade de sensores sem fio:** 16 sensores sem fio em cada zona do teclado TEC100-R.

19. PRECAUÇÕES

- Não tente ajustar ou modificar o aparelho.
 - A manutenção só poderá ser feita por pessoas indicadas pela JFL.
- POR SE TRATAR DE EQUIPAMENTO DE SEGURANÇA E DE AJUSTES SENSÍVEIS, DEVE SER INSTALADO POR PESSOAS TÉCNICAS ESPECIALIZADAS E EXPERIENTES.**

GARANTIA

A JFL Equipamentos Eletrônicos Indústria e Comércio Ltda. garante este aparelho por um período de 1 (um) ano a partir da data de aquisição, contra defeitos de fabricação que impeçam o funcionamento dentro das características técnicas especificadas do produto. Durante o período de vigência da garantia, a JFL irá reparar (ou trocar, a critério próprio), qualquer componente que apresente defeito.

Excetuam-se da garantia os defeitos ocorridos por:

- Instalação fora do padrão técnico especificado neste manual;
- Uso inadequado;
- Violação do equipamento;
- Fenômenos atmosféricos e acidentais.

A visita de pessoa técnica a local diverso dependerá de autorização expressa do cliente, que arcará com as despesas decorrentes da viagem, ou o aparelho deverá ser devolvido a empresa vendedora para que seja reparado.

Rev. 01 15/3/11



JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA

Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540-000
Fone: (35) 3473-3550 Fax: (35)3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)